МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет Компьютерных Наук

Кафедра программирования и информационных технологий

Клиент – серверное приложение «Wish Box»

Курсовой проект

090304 Программная инженерия

Выполнили:

Агафонова Марина Владимировна, студентка 3 курса, 4 группы  
Аленичев Александр Викторович, студент 3 курса, 4 группы  
Семечев Данила Алексеевич, студент 3 курса, 4 группы

Проверил:  
Тарасов Вячеслав Сергеевич, ассистент кафедры ПиИТ

Воронеж 2020

Содержание

[Содержание 2](#_Toc35123356)

[Введение 3](#_Toc35123357)

[1. Постановка задачи 4](#_Toc35123358)

[2. Анализ предметной области 5](#_Toc35123359)

[2.1 Глоссарий 5](#_Toc35123360)

[3. Инструменты разработки 6](#_Toc35123361)

[4. Описание работы программы 7](#_Toc35123362)

[4.1 Описание клиентской части приложения 7](#_Toc35123363)

[4.2 Описание серверной части приложения 8](#_Toc35123364)

[5. Список использованных источников 9](#_Toc35123365)

[6. Приложения 10](#_Toc35123366)

Введение

Все мы любим дарить и получать подарки. В этом есть что-то магическое. Но иногда бывает так, что полученный подарок вам не нравится, да и вы уже начинаете понимать, что подарили другому человеку не самую нужную или приятную для него вещь.

В таких случаях на помощь приходят всяческие сервисы подбора подарков, где другие люди уже составили какие-то подарочные наборы. Правда, обычно это бывает дорого и не всем по карману.

Также есть различные приложения по поиску подарков. Но хорошего приложения на данный момент не существует, а существующие не имеют нужного функционала

В данной курсовой работе рассматривается проблема создания веб-приложения, предоставляющего пользователям возможность публиковать список желаемых ими подарков, а также возможность дарить эти самые подарки другим людям.

1. Постановка задачи

Цель курсовой работы – реализовать клиент – серверное web приложение, позволяющий пользователям «делиться» своими пожеланиями в качестве подарков, а также позволяющий дарить желаемый предмет. Оно должно позволять пользователю:

* Создавать/редактировать/удалять своё “желание”.
* Отмечать подарок другого пользователя, который они хотят ему подарить, и удалять данную отметку.
* Подписываться через поиск по пользователям на другие профили и отписываться от получения новостей о добавлении новых желаний определённого пользователя.
* Оставлять комментарии к записи с желанием и удалять его.
* Изменять данные своего профиля, включая смену пароля.

1. Анализ предметной области

## 2.1 Глоссарий

* Желание (подарок) - запись, которую пользователь публикует на странице своего профиля в качестве отображения того, что он хотел бы получить в подарок.
* Подписчик - пользователь, чьи новые желания будут видны на главной странице текущего пользователя.

1. Инструменты разработки
2. Описание работы программы

## Описание клиентской части приложения

## Описание серверной части приложения

1. Список использованных источников
2. Приложения